

9 designprincipper, der kan understøtte mennesker, som lever med demens

1

01/ Nudging-design metoder kan understøtte wayfinding

Three circular icons illustrating nudging design: a white arrow pointing left, a person walking through a hallway, and a person sitting at a table.

2

02/ Tydelig skiltning kan understøtte orientering

Three circular icons illustrating clear signage: a white arrow pointing right, a person looking at a sign, and a person walking through a hallway.

3

03/ Farvekontraster og særpræg i design kan understøtte orientering

Three circular icons illustrating color contrast and design: a person walking through a hallway, a person sitting at a table, and a person walking through a hallway.

4

04/ Indgangspartier i større bygninger kan være svære at identificere

Three circular icons illustrating entrance identification: a person walking through a hallway, a person sitting at a table, and a person walking through a hallway.

5

05/ Synsforstyrrelser kan medføre at sorte farver på gulv opfattes som sorte huller

Three circular icons illustrating floor color: a person walking through a hallway, a person sitting at a table, and a person walking through a hallway.

6

06/ God belysning kan afhjælpe synsforstyrrelser

Three circular icons illustrating lighting: a person walking through a hallway, a person sitting at a table, and a person walking through a hallway.

7

07/ Indretningsteknikker, der mindsker støj, kan øge tryghed

Three circular icons illustrating sound reduction: a person walking through a hallway, a person sitting at a table, and a person walking through a hallway.

8

08/ Vartegn kan gøre et område genkendeligt

Three circular icons illustrating landmarks: a person walking through a hallway, a person sitting at a table, and a person walking through a hallway.

9

09/ Indretning, der opfordrer til spontan social interaktion, kan øge trygheden

Three circular icons illustrating social interaction: a person walking through a hallway, a person sitting at a table, and a person walking through a hallway.

01/

Nudging-design metoder kan understøtte wayfinding

Et af de tidlige symptomer på demens er en forværring af orienteringsevner. Nudging design-teknikker er designmetoder, der styrer opmærksomheden. Dette kan eksempelvis være pile på et gulv, der peger mod en indgang. Nudging-designmetoder er gode til at gøre offentlige rum let aflæselige og dermed kan disse metoder understøtte mennesker, der lever med demens, i at finde vej.



02/

Tydelig skiltning kan understøtte orientering

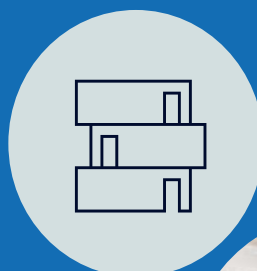
Flere studier har vist, at mennesker, som lever med demens, ofte benytter skilte, når de skal orientere sig eller finde vej. Skiltningen skal ikke være for informationstung, og ikoner kan understøtte informationen, der er angivet. Desuden skal skiltet placeres i øjenhøjde, da højt placeret skiltning let kan overses. Hertil anbefales det, at skilte både angiver indgange og udgange, så det er tydeligt, hvordan man eksempelvis finder toiletterne, men også hvordan man finder fra toiletterne tilbage til der, hvor man kom fra.



03/

Farvekontraster og særpræg i design kan understøtte orientering

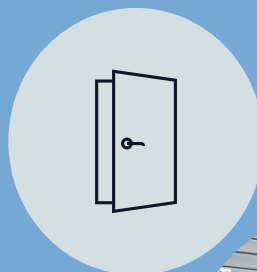
Særpræg i design kan give områder identitet i stedet for ugenkendelig uniformitet. Farver, der angiver forskellige indgange eller temabaserede etager er eksempler på, hvordan der kan arbejdes med identitet i et område. Farvekontraster kan også bruges til at modvirke synsforstyrrelser ved at angive retning eller hierarki i et område. Eksempelvis kan en bæk, der har den samme farve som det gulv, som bænken står på, let overses, hvorimod en bæk, der har en kontrastfarve til gulvet kan invitere til et hvil.



04/

Indgangspartier i større bygninger kan være svære at identificere

Synsforstyrrelser og forværring af orienteringsevner er begge demenssymptomer, der kan gøre det svært at identificere indgange på større bygninger. Åbenlyse indgangspartier kan derfor gøre bygninger mere tilgængelige for mennesker, der lever med demens. Kontrastfarver omkring ind- og udgangen, tydelig skiltning eller anden retningsangivende design, er alle eksempler på designteknikker, som gør det lettere for mennesker, der lever med demens, at finde en indgang.



05/

Synsforstyrrelser kan medføre at sorte farver på gulv opfattes som sorte huller

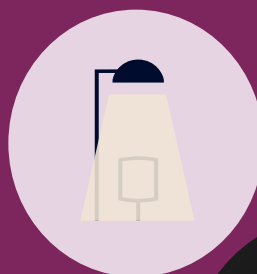
Synsforstyrrelser kan medføre at sorte farver på gulve kan opfattes som sorte huller af mennesker, der lever med demens. Undgå derfor sorte måtter foran indgangspartier eller sort/hvidt ternet gulv, da de sorte farver kan opfattes som store huller i gulvet og dermed give utryghed eller forhindre, at mennesker, der lever med demens, tør gå ind et sted.



06/

God belysning kan afhjælpe synsforstyrrelser

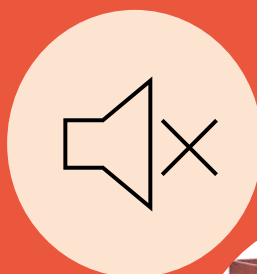
God belysning kan gøre det lettere for mennesker, der lever med demens, at finde vej, når de eksempelvis færdes på stier. God belysning kan også øge trygheden, da lyset kan modarbejde synsforstyrrelser.



07/

Indretningsteknikker, der mindsker støj, kan øge tryghed

Mange auditive stimuli kan medføre at nogle mennesker, der lever med demens, bliver forvirrede eller utrygge. Når støjniveauet sænkes i et rum ved brug af støjreducerende vægkunst, gulvtæpper eller andre former for støjreducerende møblement, kan auditive stimuli mindskes og dermed øge trygheden for mennesker, der lever med demens



08/

Vartegn kan gøre et område genkendeligt

Forskning viser, at mennesker der lever med demens, ofte benytter officielle og selvskabte personlige vartegn, når de orienterer sig i et område. Vartegn såsom statuer, monumenter eller bygninger kan således give et område genkendelighed og dermed hjælpe orienteringen.



9/

Indretning, der opfordrer til spontan social interaktion, kan øge trygheden

Flere studier har påvist, at det giver tryghed for mennesker, der lever med demens, at færdes i områder, hvor andre mennesker også færdes. En gåtur langs en legeplads, et grønt område med bænke, der inviterer til hvil, er begge eksempler på tiltag, der kan øge tryghed og livsglæde blandt mennesker, der lever med demens.



Referencer

Videncenter for Demens, Forekomst af demens i Danmark. 2021.
<https://videnscenterfordemens.dk/da/forekomst-af-demens-i-danmark>

Wayfinding for People with Dementia: A review of the Role of Architectural Design. Marquardt, Gesine. 2011

Volume 1 - Design for Dementia - A Guide with helpful guidance in the design of exterior and interior environments. ISBN 978-0-9929231-1-2

Volume 2 - Design for Dementia - Research Projects, outlines the research projects and describes the participatory approach. ISBN 978-0-9929231-2-9

Sturge et al, 2021. Features of the social and built environment that contribute to the well-being of people with dementia who live at home: A scoping review

